

ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA HORTA



TROFÉUS TAÇA DR. MANUEL JOSÉ DA SILVA
ORGANIZAÇÃO COMPETITIVA
E REGULAMENTO ESPECÍFICO

2023/2024



Associação Futebol da Horta

TROFÉUS DR. MANUEL JOSÉ
DA SILVA-2023/24

Índice

1. DEFESA MENOS BATIDA	2
2. MELHOR ATAQUE.....	2
3. GUARDA-REDES MENOS BATIDO	2
4. MELHOR MARCADOR.....	3
5. TROFÉU EQUIPA FAIR-PLAY	3
INCUMBÊNCIA DOS ÀRBITROS	4



Os regulamentos para atribuição dos troféus são da responsabilidade da Associação de Futebol da Horta.

Os troféus serão entregues no jogo da final da taça Dr. **Manuel José da Silva**.

Para a época de 2023/2024 serão atribuídos os seguintes troféus:

1. DEFESA MENOS BATIDA

- a) Será vencedora a equipa com menos golos sofridos.
- b) Em caso de empate vence o troféu a equipa:
 - i. Que tenha mais jogos sem golos sofridos.
 - ii. Com melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.
 - iii. Pior classificada no campeonato.
- **Dados conforme estatística, com o pormenor de apenas serem considerados os resultados reais do jogo.**

2. MELOR ATAQUE

- a) Será vencedora a equipa com mais golos marcados.
- b) Em caso de empate vence o troféu a equipa:
 - i. Com maior número de golos num só jogo.
 - ii. Com melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.
 - iii. Pior classificada no campeonato.
- **Dados conforme estatística, com o pormenor de apenas serem considerados os resultados reais do jogo.**

3. GUARDA-REDES MENOS BATIDO

- a) Será vencedor o guarda-redes com a melhor média nos golos sofridos.
- b) Para ficar habilitado ao troféu o guarda-redes tem que participar num mínimo de 540 minutos (o equivalente a 6 jogos).
- c) Em caso de empate entre dois ou mais guarda-redes vence o troféu o que:
 - i. Tem mais jogos completos sem golos sofridos;
 - ii. Tem melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 5.2 do regulamento.
 - iii. É da equipa pior classificada no campeonato.
 - iv. É o mais jovem na idade;
- **Dados conforme estatística baseada nas fichas de jogo.**



4. MELHOR MARCADOR

- a) Será vencedor o jogador que marcar o maior número de golos.
 - b) Em caso de igualdade entre dois ou mais jogadores vence o troféu quem:
 - i. Tiver melhor média de golos marcados
 - ii. Tiver menos tempo jogado;
 - iii. Tiver mais “hat-trik” marcados no campeonato;
 - iv. Mais golos marcados num só jogo;
 - v. Tiver o melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.b. do regulamento.
 - vi. É da equipa pior classificada no campeonato
 - vii. É o mais jovem na idade;
- **Dados conforme estatística baseada nas fichas de jogo.**

5. TROFÉU EQUIPA FAIR-PLAY

- a) Será vencedora a equipa que tiver o menor número de pontos de penalização tendo em consideração;
 - b) Aos jogadores a penalização a atribuir é a seguinte:
 - i. CA/Cartão Amarelo: 1 ponto;
 - ii. AA/Duplo Cartão Amarelo: 2 pontos;
 - iii. CV/Cartão Vermelho Direto: 3 pontos;
 - iv. CA/Cartão Amarelo mais CV/Cartão Vermelho Direto: 4 pontos;
 - v. Cada jogo de castigo: 1 ponto.
 - c) Aos treinadores a penalização a atribuir é a seguinte:
 - i. Admoestação: 2 pontos;
 - ii. Expulsão: 3 pontos;
 - iii. Admoestação e expulsão: 5 pontos;
 - iv. Por cada dia de castigo: 1 ponto.
 - d) Em caso de empate entre duas ou mais equipas será vencedora a equipa:
 - i. Com o menor número de cartões vermelhos diretos aos jogadores e de expulsões dos treinadores.
 - ii. Pior classificada no campeonato.
- **Dados conforme fichas do jogo e comunicados oficiais da AFH.**



INCUMBÊNCIA DOS ÀRBITROS

Registrar nas fichas do jogo:

- ✓ Os marcadores dos golos.
- ✓ Os cartões amarelos.
- ✓ Os cartões vermelhos por acumulação, indicando o respetivo tempo.
- ✓ Os cartões vermelhos diretos, indicando o respetivo tempo.
- ✓ As Admoestações e expulsões dos técnicos.
- ✓ Os tempos e números das substituições.
- ✓ O(s) “tempo(s) de Recuperação”, vulgo “Tempo Extra”.

➤ **Os casos omissos ou duvidosos em todo o regulamento serão resolvidos pela AFH.**