

ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA HORTA



TROFÉUS CAMPEONATO SENIORES

ORGANIZAÇÃO COMPETITIVA E REGULAMENTO ESPECÍFICO

2023/2024



índice

1. JOGADOR TOTALISTA	2
2. DEFESA MENOS BATIDA	2
3. MELHOR ATAQUE	3
4. GUARDA REDES MENOS BATIDO	3
5. MELHOR MARCADOR.....	3
6. TRODÉU “EQUIPA FAIR-PLAY”	4
7. O ÁRBITRO DO CAMPEONATO.....	4
8. O JOGADOR DO CAMPEONATO	5
9. O TREINADOR DO CAMPEONATO	5
10. JOGADOR REVELAÇÃO	6
INCUMBÊNCIA DOS ÀRBITROS	6



Os regulamentos para atribuição dos troféus são da responsabilidade da Associação de Futebol da Horta (AFH). Os troféus serão entregues na “festa do futebol associativo”, no jogo da **Supertaça Dr. Manuel Faria de Castro** a realizar no final da época.

Para a época de 2023/2024 serão atribuídos os seguintes troféus:

1. JOGADOR TOTALISTA

- a) Será vencedor o jogador que totalizar os 14 jogos completos do campeonato.
- b) Não existindo totalista(s) será vencedor o jogador que tenha mais tempo de utilização.

Em caso de empate entre dois ou mais jogadores vence o troféu o jogador que:

- I. Tem melhor disciplina no troféu “Fair-play”, conforme o ponto 6.2 do regulamento.
 - II. É da equipa melhor classificada no campeonato.
 - III. É o mais jovem na idade.
- Para efeitos de contagem de tempo na partida considera-se o tempo em que o jogador permanece no jogo até ser substituído ou o jogo acabar.
 - Em caso de substituições em tempo de compensação, ao fim dos 45m, ou no final dos 90m, ao jogador que entra contabiliza-se o tempo a partir da sua entrada em campo e ao jogador substituído subtrai-se esse mesmo tempo.
 - Quando o jogador é expulso só se contabiliza o tempo em que participou no jogo.
 - Para efeitos de contagem de tempo o mesmo é baseado no cronómetro/registo dos árbitros em serviço aos respetivos jogos.
 - A contabilização total dos minutos de cada jogo é apenas referente aos 90 minutos.
 - **Dados conforme fichas do jogo.**

2. DEFESA MENOS BATIDA

- a) Será vencedora a equipa com menos golos sofridos.
- b) Em caso de empate vence o troféu a equipa:
 - I. Que tenha mais jogos sem golos sofridos.
 - II. Com melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.
 - III. Pior classificada no campeonato.



- **Dados conforme estatística, com o pormenor de apenas serem considerados os resultados reais do jogo.**

3. MELHOR ATAQUE

a) Será vencedora a equipa com mais golos marcados.

b) Em caso de empate vence o troféu a equipa:

- Com maior número de golos num só jogo.
- Com melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.
- Pior classificada no campeonato.

- **Dados conforme estatística, com o pormenor de apenas serem considerados os resultados reais do jogo.**

4. GUARDA REDES MENOS BATIDO

a) Será vencedor o guarda-redes com a melhor média nos golos sofridos.

b) Para ficar habilitado ao troféu o guarda-redes tem que participar num mínimo de 630 minutos (o equivalente a 7 jogos).

c) Em caso de empate entre dois ou mais guarda-redes vence o troféu o que:

- Tem mais jogos completos sem golos sofridos;
- Tem melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.
- É da equipa pior classificada no campeonato.
- É o mais jovem na idade;

- **Dados conforme estatística baseada nas fichas de jogo.**

5. MELHOR MARCADOR

a) Será vencedor o jogador que marcar o maior número de golos.

b) Em caso de igualdade entre dois ou mais jogadores vence o troféu quem:

- Tiver melhor média de golos marcados
- Tiver menos tempo jogado;
- Tiver mais “hat-trik” marcados no campeonato;
- Mais golos marcados num só jogo;
- Tiver o melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.



VI. É da equipa pior classificada no campeonato

VII. É o mais jovem na idade;

- **Dados conforme estatística baseada nas fichas de jogo.**

6. TROFÉU “EQUIPA FAIR-PLAY”

a) Será vencedora a equipa que tiver o menor número de pontos de penalização tendo em consideração;

b) Aos jogadores a penalização a atribuir é a seguinte:

- I. CA/Cartão Amarelo: 1 ponto;
- II. AA/Duplo Cartão Amarelo: 2 pontos;
- III. CV/Cartão Vermelho Direto: 3 pontos;
- IV. CA/Cartão Amarelo mais CV/Cartão Vermelho Direto: 4 pontos.
- V. Cada jogo de castigo: 1 ponto

c) Aos treinadores a penalização a atribuir é a seguinte:

- I. Admoestação: 2 pontos
- II. Expulsão: 3 pontos
- III. Admoestação e expulsão: 5 pontos
- IV. Por cada dia de castigo: 1 ponto

d) Em caso de empate entre duas ou mais equipas será vencedora a equipa:

- I. Com o menor número de cartões vermelhos diretos aos jogadores e de expulsões dos treinadores.
- II. Pior classificada no campeonato.

- **Dados conforme fichas do jogo e comunicados oficiais da AFH.**

7. O ÁRBITRO DO CAMPEONATO

a) Será vencedor do troféu “O Árbitro do Campeonato” o que obtiver maior número de votos, os quais serão atribuídos no final do campeonato:

- I. Pelos principais treinadores e capitães das categorias seniores.

b) Em caso de empate entre dois ou mais árbitros vence o troféu quem:

- I. Apitar o maior número de jogos



II. O que tiver o menor número de pontos de penalização tendo em consideração;

c) Aos árbitros a penalização a atribuir é a seguinte:

I. Repreensão por escrito: 5 pontos;

II. Por cada dia de suspensão: 1 ponto

III. Existindo um acumulativo igual ou superior a 180 pontos: desclassificado

d) É o mais jovem na idade.

- **Votação via os principais treinadores e capitães das equipas.**

8. O JOGADOR DO CAMPEONATO

a) Será vencedor do troféu “**O Jogador do campeonato**” o que obtiver maior número de votos, os quais serão atribuídos no final do campeonato:

I. Pelos principais treinadores e capitães das categorias seniores.

b) Em caso de empate entre dois ou mais jogadores vence o troféu quem:

I. Tiver participado com mais tempo de jogo.

II. Tiver melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.b. do regulamento.

III. É da equipa pior classificada no campeonato

IV. É o mais jovem na idade;

- **Votação via os principais treinadores e capitães das equipas.**

9. O TREINADOR DO CAMPEONATO

a) Á votação será habilitado quem está inscrito na ficha oficial do clube na AFH como técnico principal (Treinador).

b) Será vencedor do troféu “**O treinador do campeonato**” o que obtiver maior número de votos, os quais serão atribuídos no final do campeonato:

I. Pelos principais treinadores e capitães das categorias seniores.

c) Em caso de empate entre dois ou mais treinadores vence o troféu quem:

I. Tiver melhor posicionamento no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.c. do regulamento.

II. Dirigir a equipa com melhor classificação no campeonato.

- **Votação via os principais treinadores e capitães das equipas.**



10. JOGADOR REVELAÇÃO

a) Para estar habilitado ao troféu o jogador:

- I.** Ser do escalão sub-21 (nascidos desde de 2002 inclusive).
- II.** Não ter participado mais de três épocas, como efetivo ou suplente utilizado, na categoria de seniores, independentemente da categoria em que está inscrito.
- III.** Não ter já ganho o trofeu em épocas anteriores.

b) O jogador que tiver maior número de votos, os quais serão atribuídos no final do campeonato:

- I.** Pelos principais treinadores e capitães das categorias seniores.

c) Em caso de empate entre dois ou mais jogadores vence o troféu quem:

- I.** Tem menos épocas de participação nos seniores;
- II.** Tiver melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.b. do regulamento.
- III.** É da equipa pior classificada no campeonato
- IV.** É o mais jovem na idade.

- **Votação via os principais treinadores e capitães das equipas.**

➤ **No que se refere aos pontos 8, 9 e 10 e respetivos itens (votação pelos principais treinadores e capitães das equipas), os mesmos não poderão votar em si ou elementos da sua própria equipa.**

INCUMBÊNCIA DOS ÀRBITROS

Registar nas fichas do jogo:

- ✓ Os marcadores dos golos.
- ✓ Os cartões amarelos.
- ✓ Os cartões vermelhos por acumulação, indicando o respetivo tempo.
- ✓ Os cartões vermelhos diretos, indicando o respetivo tempo.
- ✓ As Admoestações e expulsões dos técnicos.
- ✓ Os tempos e números das substituições.
- ✓ O(s) “tempo(s) de Recuperação”, vulgo “Tempo Extra”.