



**CAMPEONATO DE
FUTEBOL DOS AÇORES**

**ÉPOCA
2023 / 2024**

TROFÉUS CFA

CAMPEONATO DE SENIORES

(COM A PARTICIPAÇÃO DE 10 EQUIPAS)

- 1 – Os troféus são uma organização da AFH.
- 2 – Para a época 2023/24 são atribuídos os seguintes troféus:
 - 2.1 – JOGADOR TOTALISTA
 - 2.2 – DEFESA MENOS BATIDA
 - 2.3 – MELHOR ATAQUE
 - 2.4 – GUARDA REDES MENOS BATIDO
 - 2.5 – MELHOR MARCADOR
 - 2.6 – TROFEU EQUIPA FAIR-PLAY
 - 2.7 – O ÁRBITRO DO CAMPEONATO
 - 2.8 – O JOGADOR DO CAMPEONATO
 - 2.9 – O TREINADOR DO CAMPEONATO
 - 2.10– JOGADOR REVELAÇÃO
- 3 - Os regulamentos para atribuição dos troféus são da responsabilidade da AFH.
- 4 - Os casos omissos ou duvidosos serão resolvidos pela AFH.



REGULAMENTO

1 – JOGADOR TOTALISTA

1.1 – Será vencedor o jogador que totalizar os 18 jogos completos do campeonato.

1.2 – Não existindo totalista(s) será vencedor o jogador que tenha mais tempo de utilização.

1.3 – Em caso de empate entre dois ou mais jogadores vence o troféu o jogador que:

1.3.1 – Tem melhor disciplina no troféu “Fair-play”, conforme o ponto 6.2 do regulamento.

1.3.2 – É da equipa melhor classificada no campeonato.

1.3.3 – É o mais jovem na idade.

1.4 – Para efeitos de contagem de tempo na partida considera-se o tempo em que o jogador permanece no jogo até ser substituído ou o jogo acabar.

1.5 - Em caso de substituições em tempo de compensação, ao fim dos 45m., ou no final dos 90m, ao jogador que entra contabiliza-se o tempo a partir da sua entrada em campo e ao jogador substituído subtrai-se esse mesmo tempo.

1.6 - Quando o jogador é expulso só se lhe contabiliza o tempo em que participou no jogo.

1.7 - Para efeitos de contagem de tempo o mesmo é baseado no cronómetro/registo dos árbitros em serviço aos respetivos jogos.

2 – DEFESA MENOS BATIDA

2.1 – Será vencedora a equipa com menos golos sofridos.

2.2 – Em caso de empate vence o troféu a equipa:

2.2.1 – Que tenha mais jogos sem golos sofridos.



2.2.2 – Com melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.

2.2.3 – Pior classificada no campeonato.

3 – MELHOR ATAQUE

3.1 – Será vencedora a equipa com mais golos marcados.

3.2 – Em caso de empate vence o troféu a equipa:

3.2.1 – Com maior número de golos num só jogo.

3.2.2 – Com melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.

3.2.3 – Pior classificada no campeonato.

4 – GUARDA-REDES MENOS BATIDO

4.1 – Será vencedor o guarda-redes com a melhor média nos golos sofridos.

4.2 – Para ficar habilitado ao troféu o guarda-redes tem que participar num mínimo de 1170 minutos (o equivalente a 13 jogos).

4.3 – Em caso de empate entre dois ou mais guarda-redes vence o troféu o que:

4.3.1 – Tem mais jogos completos sem golos sofridos;

4.3.2 – Tem melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.

4.3.3 – É da equipa pior classificada no campeonato.

4.3.4 – É o mais jovem na idade;



5 – MELHOR MARCADOR

- 5.1 – Será vencedor o jogador que marcar o maior número de golos.
- 5.2 – Em caso de igualdade entre dois ou mais jogadores vence o troféu quem:
 - 5.2.1 – Tiver melhor média de golos marcados
 - 5.2.2 – Tiver menos tempo jogado;
 - 5.2.3 – Tiver mais “hat-trik” marcados no campeonato;
 - 5.2.4 – Mais golos marcados num só jogo;
 - 5.2.5 – Tiver o melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.
 - 5.2.6 – É da equipa pior classificada no campeonato
 - 5.2.7 – É o mais jovem na idade;

6 – TROFÉU “EQUIPA FAIR-PLAY”

- 6.1 - Será vencedora a equipa que tiver o menor número de pontos de penalização tendo em consideração;
- 6.2 - Aos jogadores a penalização a atribuir é a seguinte:
 - 6.2.1 – CA/Cartão Amarelo: 1 ponto;
 - 6.2.2 – AA/Duplo Cartão Amarelo: 2 pontos;
 - 6.2.3 – CV/Cartão Vermelho Direto: 3 pontos;
 - 6.2.4 – CA/Cartão Amarelo mais CV/Cartão Vermelho Direto: 4 pontos.
 - 6.2.5 – Cada jogo de castigo: 1 ponto
- 6.3 – Aos treinadores a penalização a atribuir é a seguinte:
 - 6.3.1 – Admoestação: 2 pontos
 - 6.3.2 – Expulsão: 3 pontos
 - 6.3.3 – Admoestação e expulsão: 5 pontos
 - 6.3.4 – Por cada dia de castigo: 1 ponto
- 6.4 – Em caso de empate entre duas ou mais equipas será vencedora a equipa:



6.4.1 – Com o menor número de cartões vermelhos diretos aos jogadores e de expulsões dos treinadores.

6.4.2 – Pior classificada no campeonato.

7 – O ÁRBITRO DO CAMPEONATO

7.1 – Será vencedor do troféu “**O Árbitro do Campeonato**” o que obtiver maior pontuação final nas avaliações dos árbitros até ao final da temporada.

8 – O JOGADOR DO CAMPEONATO

8.1 – Será vencedor do troféu “**O Jogador do Campeonato**” o que obtiver maior número de votos, os quais serão atribuídos no final do campeonato:

8.2 – Pelos principais treinadores e capitães participantes no campeonato.

8.3 – Em caso de empate entre dois ou mais jogadores vence o troféu quem:

8.3.1 – Tiver participado com mais tempo de jogo.

8.3.2 – Tiver melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.

8.3.3 – É da equipa pior classificada no campeonato

8.3.4 – É o mais jovem na idade;

9 – O TREINADOR DO CAMPEONATO

9.1 – Será vencedor do troféu “**O Treinador do Campeonato**” o que obtiver maior número de votos, os quais serão atribuídos no final do campeonato:

9.2 – Pelos principais treinadores e capitães participantes no campeonato.



9.3– Á votação será habilitado quem está inscrito na ficha oficial do clube na AFH como técnico principal (Treinador).

9.4 – Em caso de empate entre dois ou mais treinadores vence o troféu quem:

9.4.1 – Tiver melhor posicionamento no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.3 do regulamento.

9.4.2 – Dirigir a equipa com melhor classificação no campeonato.

10 – JOGADOR REVELAÇÃO

10.1 – O jogador que tiver maior número de votos, os quais serão atribuídos no final do campeonato:

10.2 – Pelos principais treinadores e capitães das equipas participantes no campeonato.

10.3 – Para estar habilitado ao troféu o jogador:

10.3.1 – Ser do escalão sub-21 (nascidos desde de 2000 inclusive).

10.3.2 – Não ter já ganho o troféu em épocas anteriores.

10.4 – Em caso de empate entre dois ou mais jogadores vence o troféu quem:

10.4.1 – Tem menos épocas de participação nos seniores;

10.4.2 – Tiver melhor índice no troféu “Fair-play”, de acordo com o ponto 6.2 do regulamento.

10.4.3 – É da equipa pior classificada no campeonato

10.4.4 – É o mais jovem na idade.

...////...



ADENDA EXTRA AO REGULAMENTO

1 – JOGADOR TOTALISTA

1.1 – Será contabilizado o tempo regulamentar sem tempo de compensação.

2 – DEFESA MENOS BATIDA

2.1 – Dados conforme estatística, com o pormenor de apenas serem considerados os resultados reais do jogo.

3 – MELHOR ATAQUE

3.1 – Dados conforme estatística, com o pormenor de apenas serem considerados os resultados reais do jogo.

4 – GUARDA-REDES MENOS BATIDO

4.1 – Dados conforme estatística baseada nas fichas de jogo.

5 – MELHOR MARCADOR

5.1 - Dados conforme estatística baseada nas fichas de jogo.

6 – TROFEU “FAIR-PLAY”

6.1 - Dados conforme fichas do jogo e comunicados oficiais da AFH.

7 – ÀRBITRO DO CAMPEONATO

7.1 – Avaliação via classificação final dos árbitros

8 – JOGADOR DO CAMPEONATO

8.1 - Votação via os principais treinadores e capitães das equipas.



**CAMPEONATO DE
FUTEBOL DOS AÇORES**

**ÉPOCA
2023 / 2024**

9 – TREINADOR DO CAMPEONATO

9.1 - Votação via os principais treinadores e capitães das equipas.

10 – JOGADOR REVELAÇÃO

10.1 - Votação via os principais treinadores e capitães das equipas.

11 – No que se refere aos pontos 8, 9 e 10 e respetivos itens (votação pelos principais treinadores e capitães das equipas), os mesmos não poderão votar em si ou elementos da sua própria equipa.