



TROFÉUS AFH

CAMPEONATO DE SENIORES

ÉPOCA 2017/2018

(COM A PARTICIPAÇÃO DE 6 EQUIPAS)

- 1 – Os troféus são uma organização da AFH.
- 2 – Para a época 2017/2018 são atribuídos os seguintes troféus:
 - 2.1 – JOGADOR TOTALISTA
 - 2.2 – DEFESA MENOS BATIDA
 - 2.3 – MELHOR ATAQUE
 - 2.4 – GUARDA REDES MENOS BATIDO
 - 2.5 – MELHOR MARCADOR
 - 2.6 – TROFEU EQUIPA FAIR-PLAY
 - 2.7 – O ÁRBITRO DO CAMPEONATO
 - 2.8 – O JOGADOR DO CAMPEONATO
 - 2.9 – O TREINADOR DO CAMPEONATO
 - 2.10 – JOGADOR REVELAÇÃO
- 3 – Os regulamentos para atribuição dos troféus são da responsabilidade da AFH.
- 4 – Os troféus serão entregues na “festa do futebol associativo”, no jogo da supertaça Dr. **Manuel Faria de Castro** a realizar no final da época.
- 5 – Os casos omissos ou duvidosos serão resolvidos pela AFH

REGULAMENTO

1 – JOGADOR TOTALISTA

- 1 – Será vencedor o jogador que totalizar os 20 jogos completos do campeonato.
 - 1.2– Não existindo totalista(s) será vencedor o jogador que tenha mais tempo de utilização.
 - 1.3– Em caso de empate entre dois ou mais jogadores vence o troféu o jogador que:
 - 1.3.1 – Tem melhor índice no troféu “Fair-play”.
 - 1.3.2 – É da equipa melhor classificada no campeonato.
 - 1.3.3 – É o mais jovem na idade
 - 1.4– Para efeitos de contagem de tempo na partida considera-se o tempo em que o jogador permanece no jogo até ser substituído ou o jogo acabar.

- 1.5- Em caso de substituições em tempo de compensação, ao fim dos 45m., ou no final dos 90m, ao jogador que entra contabiliza-se o tempo a partir da sua entrada em campo e ao jogador substituído subtrai-se esse mesmo tempo.
- 1.6- Quando o jogador é expulso só se lhe contabiliza o tempo em que participou no jogo.
- 1.7 - Para efeitos de contagem de tempo o mesmo é baseado no cronómetro/registo dos árbitros em serviço aos respetivos jogos.

2 – DEFESA MENOS BATIDA

- 2.1 – Será vencedora a equipa com menos golos sofridos.
- 2.2 – Em caso de empate vence o troféu a equipa:
- 2.2.1 – Que tenha sofrido mais golos de grande penalidade;
- 2.2.2 – Com melhor índice no troféu “Fair-play”.
- 2.2.3 – Pior classificada no campeonato.

3 – MELHOR ATAQUE

- 3.1 – Será vencedora a equipa com mais golos marcados.
- 3.2 – Em caso de empate vence o troféu a equipa:
- 3.2.1 – Com menos golos de grande penalidade;
- 3.2.2 – Com melhor índice no troféu “Fair-play”.
- 3.2.3 – Pior classificada no campeonato.

4 – GUARDA-REDES MENOS BATIDO

- 4.1 – Será vencedor o guarda-redes com a melhor média nos golos sofridos.
- 4.2 – Para ficar habilitado ao troféu o guarda-redes tem que participar num mínimo de 990 minutos (o equivalente a 11 jogos).
- 4.3 – Em caso de empate entre dois ou mais guarda-redes vence o troféu o que:
- 4.3.1 – Tem mais jogos completos sem golos sofridos;
- 4.3.2 – Tem melhor índice no troféu “Fair-play”.
- 4.3.3 – É da equipa pior classificada no campeonato.
- 4.3.4 – É o mais jovem na idade;

5 – MELHOR MARCADOR

- 5.1 – Será vencedor o jogador que marcar o maior número de golos.
- 5.2 – Em caso de igualdade entre dois ou mais jogadores vence o troféu quem:
- 5.2.1 – Tiver melhor média de golos marcados
- 5.2.2 – Tiver menos tempo jogado;
- 5.2.3 – Tiver mais “hat-trik” marcados no campeonato;

- 5.2.4 – Mais golos marcados num só jogo;
- 5.2.5 – Tiver o melhor índice no troféu “Fair-play”.
- 5.2.6 – É da equipa pior classificada no campeonato
- 5.2.7 – É o mais jovem na idade;

6 – TROFÉU “EQUIPA FAIR-PLAY”

- 6.1 - Será vencedora a equipa que tiver o menor número de pontos de penalização tendo em consideração;
- 6.2 - Aos jogadores a penalização a atribuir é a seguinte:
 - 6.2.1 – CA/Cartão Amarelo: 1 ponto;
 - 6.2.2 – AA/Duplo Cartão Amarelo: 2 pontos;
 - 6.2.3 – CV/Cartão Vermelho Direto: 3 pontos;
 - 6.2.4 – CA/Cartão Amarelo mais CV/Cartão Vermelho Direto: 4 pontos.
 - 6.2.5 – Cada jogo de castigo: 1 ponto
- 6.3 – Aos treinadores a penalização a atribuir é a seguinte:
 - 6.3.1 – Admoestação: 2 pontos
 - 6.3.2 – Expulsão: 3 pontos
 - 6.3.3 – Admoestação e expulsão: 5 pontos
 - 6.3.4 – Por cada dia de castigo: 1 ponto
- 6.4 – Em caso de empate entre duas ou mais equipas será vencedora a equipa:
 - 6.4.1 – Com o menor número de cartões vermelhos diretos aos jogadores e de expulsões dos treinadores.
 - 6.4.2 – Pior classificada no campeonato.

7 – O ÁRBITRO DO CAMPEONATO

- 7.1 – Será vencedor do trofeu “**O Árbitro do Campeonato**” o que obtiver maior número de votos, os quais serão atribuídos no final do campeonato:
- 7.2 – Pelos principais treinadores e capitães das categorias seniores.
- 7.3 – Em caso de empate entre dois ou mais árbitros vence o troféu quem:
 - 7.3 – Apitar o maior número de jogos
- 7.4 – O que tiver o menor número de pontos de penalização tendo em consideração;
 - 7.4.1 - Aos árbitros a penalização a atribuir é a seguinte:
 - 7.4.1.1 – Repreensão por escrito: 5 pontos;
 - 7.4.1.2 – Por cada dia de suspensão: 1 ponto
 - 7.4.1.3 – Existindo um acumulativo igual ou superior a 180 pontos: Desclassificado
- 7.5 – Tiver a menor média nos cartões mostrados ao longo do campeonato, tendo por base a pontuação do trofeu “Fair-play”.
- 7.6 – É o mais jovem na idade.

8 – O JOGADOR DO CAMPEONATO

- 8.1 – Será vencedor do troféu “**O Jogador do campeonato**” o que obtiver maior número de votos, os quais serão atribuídos no final do campeonato:
- 8.2 – Pelos principais treinadores e capitães das categorias seniores.
- 8.3 – Em caso de empate entre dois ou mais jogadores vence o troféu quem:
 - 8.3.1 – Tiver participado com menos tempo de jogo.
 - 8.3.2 – Tiver melhor índice no troféu “Fair-play”.
 - 8.3.3 – É da equipa pior classificada no campeonato
 - 8.3.4 – É o mais jovem na idade;

9 – O TREINADOR DO CAMPEONATO

- 9.1 – Será vencedor do troféu “**O treinador do campeonato**” o que obtiver maior número de votos, os quais serão atribuídos no final do campeonato:
- 9.2 – Pelos principais treinadores e capitães das categorias seniores.
- 9.3 – A votação será habilitado quem está inscrito na ficha oficial do clube na AFH como técnico principal (Treinador).
- 9.4 – Em caso de empate entre dois ou mais treinadores vence o troféu quem:
 - 9.4.1 – Tiver melhor posicionamento no troféu “Fair-play”;
 - 9.4.2 – Dirigir a equipa com melhor classificação no campeonato.

10 – JOGADOR REVELAÇÃO

- 10.1 – O jogador que tiver maior número de votos, os quais serão atribuídos no final do campeonato:
- 10.2 – Pelos principais treinadores e capitães das categorias seniores.
- 10.3 – Para estar habilitado ao troféu o jogador:
 - 10.3.1 – Ser do escalão sub-21 (nascidos desde de 1997 inclusive).
 - 10.3.2 – Não ter participado mais de três épocas, como efetivo ou suplente utilizado, na categoria de seniores, independentemente da categoria em que está inscrito.
 - 10.3.3 – Não ter já ganho o troféu em épocas anteriores.
- 10.4 – Em caso de empate entre dois ou mais jogadores vence o troféu quem:
 - 10.4.1 – Tem menos épocas de participação nos seniores;
 - 10.4.2 – Tiver melhor índice no troféu “Fair-play”.
 - 10.4.3 – É da equipa pior classificada no campeonato
 - 10.4.4 – É o mais jovem na idade.

...////...

ADENDA EXTRA AO REGULAMENTO

1 – JOGADOR TOTALISTA

1.1 – Dados conforme fichas do jogo

2 – DEFESA MENOS BATIDA

2. 1 – Dados conforme estatística, com o pormenor de apenas serem considerados os resultados reais do jogo.

3 – MELHOR ATAQUE

3. 1 – Dados conforme estatística, com o pormenor de apenas serem considerados os resultados reais do jogo.

4 – GUARDA-REDES MENOS BATIDO

4.1 – Dados conforme estatística baseada nas fichas de jogo.

5 – MELHOR MARCADOR

5. 1 - Dados conforme estatística baseada nas fichas de jogo.

6 – TROFEU “FAIR-PLAY”

6. 1 - Dados conforme fichas do jogo e comunicados oficiais da AFH.

7 – ÀRBITRO DO CAMPEONATO

7.1 – Votação via os principais treinadores e capitães das equipas.

8 – JOGADOR DO CAMPEONATO

8.1 - Votação via os principais treinadores e capitães das equipas.

9 – TREINADOR DO CAMPEONATO

9.1 - Votação via os principais treinadores e capitães das equipas.

10 – JOGADOR REVELAÇÃO

10.1 - Votação via os principais treinadores e capitães das equipas.

INCUMBÊNCIA DOS ÀRBITROS

1 – Registrar nas fichas do jogo:

1.1 – Os marcadores dos golos, sublinhando os que são marcados de grande penalidade.

1.2 – Os cartões amarelos.

1.3 – Os cartões vermelhos por acumulação, indicando o respetivo tempo.

1.4 – Os cartões vermelhos diretos, indicando o respetivo tempo.

1.5 – As Admoestações e expulsões dos técnicos.

1.6 – Os tempos e números das substituições.

1.7 – O(s) “tempo(s) de Recuperação”, vulgo “Tempo Extra”.