



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA HORTA

Infantis (Futebol) – Época 2015-2016

Organização Competitiva e Regulamento Específico



CLUBES PARTICIPANTES

ILHA DO FAIAL

ANGÚSTIAS ATLÉTICO CLUBE

FAYAL SPORT CLUB

FUTEBOL CLUBE FLAMENGOS (A e B)

GRUPO DESPORTIVO CEDRENSE

ILHA DAS FLORES

GRUPO DESPORTIVO FAZENDENSE

GRUPO DESPORTIVO “OS MINHOCAS”

ILHA DO PICO

CLUBE DESPORTIVO LAJENSE

CLUBE DESPORTIVO SÃO JOÃO

FUTEBOL CLUBE DA MADALENA (A e B)

PRAINHA FUTEBOL CLUBE

VITÓRIA FUTEBOL CLUBE

COMPETIÇÃO NÃO FORMAL

ILHA DO FAIAL E DO PICO

Concentrações (Futebol 7)

Concentrações (Futebol 9)



COMPETIÇÃO FORMAL	
ILHA DO FAIAL	
Torneio Ilha do Faial (Futebol 7)	
Campeonato Faial (Futebol 7)	
Taça A.F.H. Faial (Futebol 9)	
ILHA DAS FLORES	
Torneio Ilha das Flores (Futebol 7)	
ILHA DO PICO	
Torneio Ilha do Pico (Futebol 7)	
Campeonato Pico (Futebol 7)	
Taça A.F.H. Pico (Futebol 9)	
ILHAS DO FAIAL E PICO	
Apuramento do Campeão A.F.H. (Futebol 7)	
FINAL da Taça A.F.H. (Futebol 9)	
Supertaça A.F.H. (Futebol 9)	

Concentrações (Futebol 7)	
Faial	<ul style="list-style-type: none">A prova será disputada pelas 5 equipa inscritas na categoria de Infantis, na época 2016/17, nascidos em 2004 e 2005, todos contra todos, jogo informal, sem pontos e classificação.
Pico	<ul style="list-style-type: none">A prova será disputada pelas 6 equipas inscritas na categoria de Infantis, na época 2016/17, nascidos em 2004 e 2005, todos contra todos, jogo informal, sem pontos e classificação.



As concentrações acima disputam-se de acordo com as leis oficiais de jogo, R. P. do escalão e CO nº1 da A.F.H., excepto nos pontos expressos neste Regulamento

1. Cada clube poderá participar com mais de uma equipa, sendo que no ato da inscrição tem de especificar se o jogador vai jogar na equipa A ou B.
 - 1.1 No caso dos Clubes com equipas A e B, não poderá haver transição de jogadores.
2. Todos os jogadores que constem na “Relação de Jogo” até ao máximo de 14 têm obrigatoriamente de jogar um dos períodos de jogo da 1ª parte (primeiro ou segundo) na totalidade, só podendo ser substituídos em caso de **lesão (não podendo voltar a entrar durante a partida)**.
3. Estão obrigados a jogar a totalidade do segundo período todos os jogadores não utilizados no primeiro, ficando ao critério do treinador a substituição ou não dos restantes.
4. O jogo terá a duração de 60 minutos, divididos em duas partes de 30 minutos cada. A 1ª parte será dividida em dois períodos de 15 minutos cada. Entre cada uma das partes haverá um intervalo de 5 minutos.
 - 4.1 Entre os dois períodos que constituem a 1ª parte o tempo de intervalo restringe-se ao necessário para efetuar as substituições previstas no presente Regulamento, **não havendo troca de campo**.
 - 4.2 No 3º Período as substituições fazem-se sem interrupção do jogo (exceto no caso do guarda-redes), junto à linha de meio campo, mas o jogador substituído terá de sair do campo antes da entrada do substituto.
 - 4.3 **Na 2ª Parte é permitido a utilização de 1 dos Guarda-Redes como jogador de Campo.**
5. Cada equipa deverá ser constituída no mínimo por 12 jogadores, para inscrição na prova.
6. Cada equipa deve apresentar e utilizar o limite mínimo de **7 jogadores** por jogo e no máximo 14 jogadores.
7. Cada equipa deverá apresentar **2 guarda-redes em todos os jogos**.
8. **Será averbada derrota por 3-0, às equipas que infringam os seguintes pontos (O árbitro deverá registar a ocorrência, sendo posteriormente aplicada as sanções ao clube em questão):**
 - 8.1 Uma equipa que infrinja os pontos 1, 2, 3 e 7 do presente regulamento (pode iniciar ou prosseguir o jogo);



- 8.2 Uma equipa com menos de 7 jogadores (pode iniciar ou prosseguir o jogo);**
8.3 Uma equipa que no decorrer do jogo fique reduzida a menos de 6 elementos (acabando de imediato o jogo).

****No ponto 8.1, 8.2 e 8.3 se a diferença de golos for superior a 3 por parte da equipa não infratora, será o resultado do jogo a aplicar.**

- 9. No que respeitas às sanções disciplinares e à lei do fora de jogo (meio campo) aplica-se o constante nas Leis do Jogo.**
10. Os jogadores só poderão participar nos jogos com a apresentação do cartão associativo ou outro documento legal de identificação.
11. Aos clubes responsáveis pelos campos, com a colaboração dos restantes clubes envolvidos nos jogos, compete-lhes a colocação das balizas, com as respetivas redes. São igualmente responsáveis pela fixação das mesmas de modo a garantir a integridade física dos atletas.
12. A responsabilidade pelo fornecimento da bola de jogo cabe ao clube enunciado em primeiro lugar no Comunicado Oficial, mas pode ser utilizada qualquer bola em condições.
13. No caso de não haver Árbitros nomeados, competirá à equipa designada em primeiro lugar no Comunicado Oficial a escolha de um elemento para o desempenho dessas funções.
13. O Árbitro ou as respetivas equipas (quando não houver árbitro designado) são responsáveis pela entrega conforme o estipulado no 99º do Regulamento Disciplinar.
14. No que respeitas às sanções disciplinares aplica-se o constante nas Leis do Jogo, exceto na amostragem dos cartões:
- 14.1 Quando se justifique a amostragem do cartão vermelho direto ou por acumulação de amarelos, o jogador é expulso. Durante um período de cinco minutos a sua equipa fica reduzida, com menos um jogador. Findo o período de exclusão, após autorização do Árbitro, é permitida a entrada de qualquer jogador, à exceção do jogador admoestado com cartão vermelho.
15. Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Direção desta Associação.



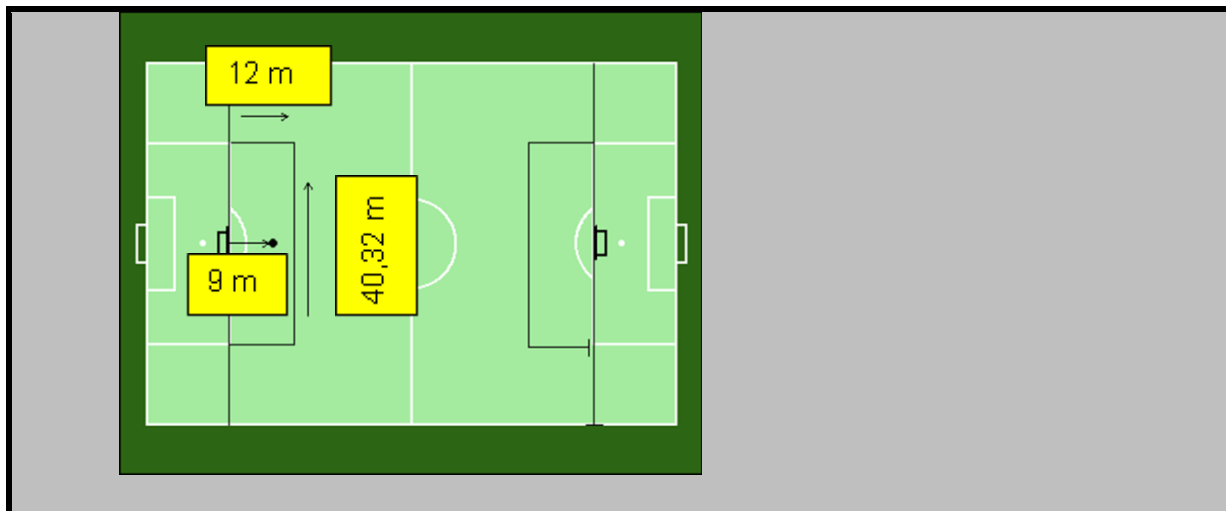
Concentrações (Futebol 9)	
Faial	<ul style="list-style-type: none">A prova será disputada por um número de equipas ainda por definir, inscritas na categoria de Infantis, na época 2016/17, nascidos em 2004 e 2005, todos contra todos, jogo informal, sem pontos e classificação.
Pico	<ul style="list-style-type: none">A prova será disputada por um número de equipas ainda por definir, inscritas na categoria de Infantis, na época 2016/17, nascidos em 2004 e 2005, todos contra todos, jogo informal, sem pontos e classificação.

As concentrações acima disputam-se de acordo com as leis oficiais de jogo, R. P. do escalão e CO nº1 da A.F.H., excepto nos pontos expressos neste Regulamento

- Cada clube poderá participar com mais de uma equipa, sendo que no ato da inscrição tem de especificar se o jogador vai jogar na equipa A ou B.
 - No caso dos Clubes com equipas A e B, poderá haver em cada jornada, transição de jogadores, no máximo dois, de uma equipa para a outra.
 - Caso a prova de Futebol 9 seja precedida de uma prova de futebol 7 será dado aos clubes que possuem duas equipas (A e B) a opção de participarem apenas com uma equipa.
- O jogo terá a duração de 60 minutos, divididos em duas partes de 30 minutos cada.
 - Em qualquer jogo, nas provas desta Associação neste escalão podem ser substituídos sete jogadores, com a obrigatoriedade de, cada equipa, apenas poder realizar o máximo de três interrupções de jogo para substituições.
- Cada equipa deve apresentar e utilizar o limite mínimo de **12 jogadores** por jogo e no máximo 16 jogadores.
 - Cada equipa deverá apresentar **2 guarda-redes em todos os jogos**. Caso a equipa apresente apenas 1 guarda-redes, será penalizada com derrota por 3-0.



4. No que respeitas às sanções disciplinares e à lei do fora de jogo (meio campo) aplica-se o constante nas Leis do Jogo.
5. **A bola utilizada nas provas de Futebol 9 será a bola utilizada no Futebol de 11 (Bola Nº 5).**
6. Os jogadores só poderão participar nos jogos com a apresentação do cartão associativo ou outro documento legal de identificação.
7. Aos clubes responsáveis pelos campos, com a colaboração dos restantes clubes envolvidos nos jogos, compete-lhes a colocação das balizas, com as respetivas redes. São igualmente responsáveis pela fixação das mesmas de modo a garantir a integridade física dos atletas.
8. A responsabilidade pelo fornecimento da bola de jogo cabe ao clube enunciado em primeiro lugar no Comunicado Oficial, mas pode ser utilizada qualquer bola em condições.
9. No caso de não haver Árbitros nomeados, competirá à equipa designada em primeiro lugar no Comunicado Oficial a escolha de um elemento para o desempenho dessas funções.
10. O Árbitro ou as respetivas equipas (quando não houver árbitro designado) são responsáveis pela entrega conforme o estipulado no 99º do Regulamento Disciplinar.
11. No que respeitas às sanções disciplinares aplica-se o constante nas Leis do Jogo, exceto na amostragem dos cartões:
 - 11.1 Quando se justifique a amostragem do cartão vermelho direto ou por acumulação de amarelos, o jogador é expulso. Durante um período de cinco minutos a sua equipa fica reduzida, com menos um jogador. Findo o período de exclusão, após autorização do Árbitro, é permitida a entrada de qualquer jogador, à exceção do jogador admoestado com cartão vermelho.
12. Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Direção desta Associação.



PROVAS	Torneio das Ilhas Faial, Flores e Pico e Campeonato Faial e Pico (Futebol 7)
Faial	A prova será disputada pelas 5 equipas inscritas na categoria de Infantis, na época 2016/17, nascidos em 2004 e 2005, todos contra todos, jogo formal, com pontos e classificação.
Flores	A prova será disputada pelas 2 equipas inscritas na categoria de Infantis, na época 2016/17, nascidos em 2004 e 2005, todos contra todos, jogo formal, com pontos e classificação.
Pico	A prova será disputada pelas 6 equipas inscritas na categoria de Infantis, na época 2016/17, nascidos em 2004 e 2005, todos contra todos, jogo formal, com pontos e classificação.

PROVAS	Apuramento do Campeão A.F.H. (Futebol 7)
Faial / Pico	A prova será disputada pelas equipas campeãs da ilha do Faial e do Pico, a duas mãos, jogo formal, com pontos e classificação.

As provas acima disputam-se de acordo com as leis oficiais de jogo, R. P. do escalão e CO nº1 da A.F.H., excepto nos pontos expressos neste Regulamento

1. Cada clube poderá participar com mais de uma equipa, sendo que no ato da inscrição tem de especificar se o jogador vai jogar na equipa A ou B.



- 1.1 No caso dos Clubes com equipas A e B, não poderá haver transição de jogadores.
2. Todos os jogadores que constem na “Relação de Jogo” até ao máximo de 14 têm obrigatoriamente de jogar um dos períodos de jogo da 1ª parte (primeiro ou segundo) na totalidade, só podendo ser substituídos em caso de **lesão (não podendo voltar a entrar durante a partida)**.
3. Estão obrigados a jogar a totalidade do segundo período todos os jogadores não utilizados no primeiro, ficando ao critério do treinador a substituição ou não dos restantes.
4. O jogo terá a duração de 60 minutos, divididos em duas partes de 30 minutos cada. A 1ª parte será dividida em dois períodos de 15 minutos cada. Entre cada uma das partes haverá um intervalo de 5 minutos.
 - 4.1 Entre os dois períodos que constituem a 1ª parte o tempo de intervalo restringe-se ao necessário para efetuar as substituições previstas no presente Regulamento, **não havendo troca de campo**.
 - 4.2 No 3º Período as substituições fazem-se sem interrupção do jogo (exceto no caso do guarda-redes), junto à linha de meio campo, mas o jogador substituído terá de sair do campo antes da entrada do substituto.
 - 4.3 **Na 2ª Parte é permitido a utilização de 1 dos Guarda-Redes como jogador de Campo.**
5. Cada equipa deverá ser constituída no mínimo por 12 jogadores, para inscrição na prova.
6. Cada equipa deve apresentar e utilizar o limite mínimo de **10 jogadores** por jogo e no máximo 14 jogadores.
7. Cada equipa deverá apresentar **2 guarda-redes em todos os jogos**. Caso a equipa apresente apenas 1 guarda-redes, será penalizada com 1 ponto negativo.
8. **Será averbada derrota por 3-0, às equipas que infrinjam os seguintes pontos (O árbitro deverá registar a ocorrência, sendo posteriormente aplicada as sanções ao clube em questão):**
 - 8.1 Uma equipa que infrinja os pontos 1, 2 e 3 do presente regulamento (pode iniciar ou prosseguir o jogo);
 - 8.2 Uma equipa com menos de 7 jogadores (pode iniciar ou prosseguir o jogo);
 - 8.3 Uma equipa que no decorrer do jogo fique reduzida a menos de 6 elementos (acabando de imediato o jogo).

****No ponto 8.1, 8.2 e 8.3 se a diferença de golos for superior a 3 por parte da equipa não infratora, será o resultado do jogo a aplicar.**



9. Caso uma equipa se apresente em campo com um número de jogadores inferior ao mínimo (dez), será penalizado da seguinte forma:
Nove jogadores – um ponto negativo;
Oito jogadores – dois pontos negativos;
Sete jogadores – três pontos negativos.
10. A penalização negativa atribuída à utilização de apenas um guarda-redes (ponto 7), **é acumulável** aos pontos negativos atribuídos às equipas que apresentam menos de 10 jogadores (ponto 9).
11. No que respeita às sanções disciplinares **e à lei do fora de jogo (meio campo)** aplica-se o constante nas Leis do Jogo.
12. A classificação geral dos clubes que, no final das fases ou das provas disputadas por pontos, se encontrem com igual número de pontos depende, para efeito de desempate, das seguintes disposições, segundo a ordem de prioridade:
- A) O número de pontos alcançados pelos clubes empatados, no jogo ou jogos que entre si realizaram;
 - B) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si;
 - C) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos realizados em toda a fase ou prova;
 - D) O maior número de vitórias em toda a fase ou prova;
 - E) O maior número de golos marcados em toda a fase ou prova;
 - F) O menor número de golos sofridos em toda a fase ou prova;
 - G) A menor média de idades de todos os jogadores inscritos nas fichas de jogo de participação na prova;
 - H) Sorteio, do qual não haverá recurso nem da forma nem do resultado.
13. Os jogadores só poderão participar nos jogos com a apresentação do cartão associativo ou outro documento legal de identificação.
14. Aos clubes responsáveis pelos campos, com a colaboração dos restantes clubes envolvidos nos jogos, compete-lhes a colocação das balizas, com as respetivas redes. São igualmente responsáveis pela fixação das mesmas de modo a garantir a integridade física dos atletas.
15. A responsabilidade pelo fornecimento da bola de jogo cabe ao clube enunciado em primeiro lugar no Comunicado Oficial, mas pode ser utilizada qualquer bola em condições.



16. No caso de não haver Árbitros nomeados, competirá à equipa designada em primeiro lugar no Comunicado Oficial a escolha de um elemento para o desempenho dessas funções.
17. O Árbitro ou as respetivas equipas (quando não houver árbitro designado) são responsáveis pela entrega conforme o estipulado no 99º do Regulamento Disciplinar.
18. No que respeita às sanções disciplinares aplica-se o constante nas Leis do Jogo, exceto na amostragem dos cartões:
- 18.1 Quando se justifique a amostragem do cartão vermelho direto ou por acumulação de amarelos, o jogador é expulso. Durante um período de cinco minutos a sua equipa fica reduzida, com menos um jogador. Findo o período de exclusão, após autorização do Árbitro, é permitida a entrada de qualquer jogador, à exceção do jogador admoestado com cartão vermelho.
18. Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Direção desta Associação.

PROVAS	Taça A.F.H. Faial e Pico (Futebol 9)
Faial	<ul style="list-style-type: none">A prova será disputada por um número de equipas ainda por definir, inscritas na categoria de Infantis, na época 2016/17, nascidos em 2004 e 2005, todos contra todos, jogo formal, com pontos e classificação.
PICO	<ul style="list-style-type: none">A prova será disputada por um número de equipas ainda por definir, inscritas na categoria de Infantis, na época 2016/17, nascidos em 2004 e 2005, todos contra todos, jogo formal, com pontos e classificação.

PROVAS	Final da Taça A.F.H. (Futebol 9)
Faial / Pico	A prova será disputada pelas equipas vencedoras da Taça A.F.H. Faial e Pico, a uma mão, jogo formal, com pontos e classificação em campo a sortear.



- Se o jogo após o tempo regulamentar verificar-se empatado proceder-se-á à marcação de grandes penalidades.

PROVAS	Supertaça A.F.H. (Futebol 9)
Faial / Pico	<p>A prova será disputada pelas equipas vencedoras do Campeonato A.F.H. e da Final da Taça A.F.H. ou o vencido da Final da Taça AFH, caso o vencedor das duas provas seja o mesmo, a uma mão, jogo formal, com pontos e classificação em campo a definir pela AFH.</p> <ul style="list-style-type: none">• Se o jogo após o tempo regulamentar verificar-se empatado proceder-se-á à marcação de grandes penalidades.

As provas acima disputam-se de acordo com as leis oficiais de jogo, R. P. do escalão e CO nº1 da A.F.H., excepto nos pontos expressos neste Regulamento

1. Cada clube poderá participar com mais de uma equipa, sendo que no ato da inscrição tem de especificar se o jogador vai jogar na equipa A ou B.
 - 1.1 No caso dos Clubes com equipas A e B, poderá haver em cada jornada, transição de jogadores, no máximo dois, de uma equipa para a outra.
 - 1.2 Caso a prova de Futebol 9 seja precedida de uma prova de futebol 7 será dado aos clubes que possuem duas equipas (A e B) a opção de participarem apenas com uma equipa.**
2. O jogo terá a duração de 60 minutos, divididos em duas partes de 30 minutos cada.
 - 2.1 Em qualquer jogo, nas provas desta Associação neste escalão podem ser substituídos sete jogadores, com a obrigatoriedade de, cada equipa, apenas poder realizar o máximo de três interrupções de jogo para substituições.
3. Cada equipa deve apresentar e utilizar o limite mínimo de **10 jogadores** por jogo e no máximo 16 jogadores.
4. Cada equipa deverá apresentar **2 guarda-redes em todos os jogos**. Caso a equipa apresente apenas 1 guarda-redes, será penalizada com 1 ponto negativo.



4. **Será averbada derrota por 3-0, às equipas que infrinjam os seguintes pontos (O árbitro deverá registar a ocorrência, sendo posteriormente aplicada as sanções ao clube em questão):**
 - 4.1 **Uma equipa que infrinja o ponto 3 do presente regulamento (pode iniciar ou prosseguir o jogo);**
5. **Uma equipa que no decorrer do jogo fique reduzida a menos de 6 elementos (acabando de imediato o jogo).**
6. **No que respeitas às sanções disciplinares e à lei do fora de jogo (meio campo) aplica-se o constante nas Leis do Jogo.**
7. **A bola utilizada nas provas de Futebol 9 será a bola utilizada no Futebol de 11 (Bola Nº 5).**
8. **A classificação geral dos clubes que, no final das fases ou das provas disputadas por pontos, se encontrem com igual número de pontos depende, para efeito de desempate, das seguintes disposições, segundo a ordem de prioridade:**
 - A) **O número de pontos alcançados pelos clubes empatados, no jogo ou jogos que entre si realizaram;**
 - B) **A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si;**
 - C) **A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos realizados em toda a fase ou prova;**
 - D) **O maior número de vitórias em toda a fase ou prova;**
 - E) **O maior número de golos marcados em toda a fase ou prova;**
 - F) **O menor número de golos sofridos em toda a fase ou prova;**
 - G) **A menor média de idades de todos os jogadores inscritos nas fichas de jogo de participação na prova;**
 - H) **Sorteio, do qual não haverá recurso nem da forma nem do resultado.**
9. **Os jogadores só poderão participar nos jogos com a apresentação do cartão associativo ou outro documento legal de identificação.**
10. **Aos clubes responsáveis pelos campos, com a colaboração dos restantes clubes envolvidos nos jogos, compete-lhes a colocação das balizas, com as respetivas redes. São igualmente responsáveis pela fixação das mesmas de modo a garantir a integridade física dos atletas.**
11. **A responsabilidade pelo fornecimento da bola de jogo cabe ao clube**



enunciado em primeiro lugar no Comunicado Oficial, mas pode ser utilizada qualquer bola em condições.

12. No caso de não haver Árbitros nomeados, competirá à equipa designada em primeiro lugar no Comunicado Oficial a escolha de um elemento para o desempenho dessas funções.

13. O Árbitro ou as respetivas equipas (quando não houver árbitro designado) são responsáveis pela entrega conforme o estipulado no 99º do Regulamento Disciplinar.

14. No que respeitas às sanções disciplinares aplica-se o constante nas Leis do Jogo, exceto na amostragem dos cartões:

14.1 Quando se justifique a amostragem do cartão vermelho direto ou por acumulação de amarelos, o jogador é expulso. Durante um período de cinco minutos a sua equipa fica reduzida, com menos um jogador. Findo o período de exclusão, após autorização do Árbitro, é permitida a entrada de qualquer jogador, à exceção do jogador admoestado com cartão vermelho.

13. Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Direção desta Associação.

